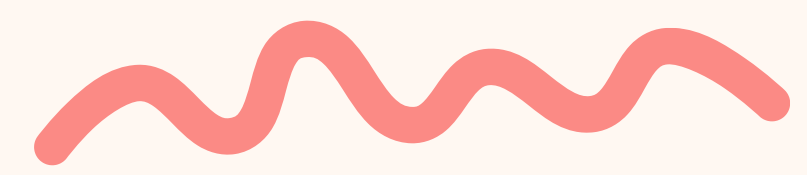


STAR



SELAMAT DATANG DI DUNIA PEMROGRAMAN!

MATERI 1



STAR



MENGENAL PEMROGRAMAN

Pemrograman adalah memberi perintah pada komputer agar bisa melakukan hal yang kita inginkan. Misalnya, membuat game, menggambar, atau bahkan menggerakkan robot! Komputer mengikuti langkah-langkah yang kita buat, jadi kita harus berpikir dengan urutan yang benar

BELAJAR CARA KOMPUTER BEKERJA

Halo teman-teman! Hari ini kita akan belajar tentang pemrograman. Apa itu pemrograman? Yuk, kita cari tahu! Pemrograman adalah cara kita memberi tahu komputer apa yang harus dilakukan. Seru, kan?

STAR

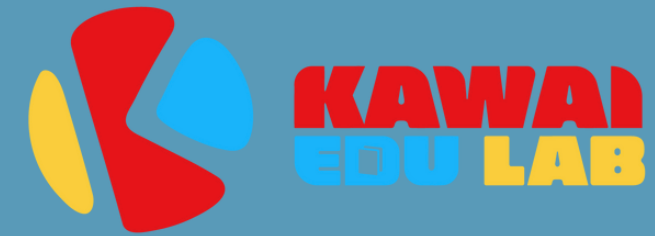


**KENALAN DENGAN
KIDZTYPE!**

Sekarang, setelah kita tahu sedikit tentang pemrograman, kita akan belajar mengetik dengan KidzType! KidzType membantu kita mengetik lebih cepat dan benar. Ayo mulai bermain dan belajar mengetik



STAR



KENAPA MENGETIK ITU PENTING?

Mengetik dengan cepat dan benar sangat penting, karena saat kita belajar pemrograman, kita akan banyak menggunakan komputer untuk menulis perintah. Semakin cepat kita mengetik, semakin mudah kita membuat program atau game



STAR



BUKA WWW.KIDZTYPE.COM

Stage 1

https://www.kidztype.com/dance-mat-typing-level-1-stage-1_f1117a537.html

Stage 2

https://www.kidztype.com/dance-mat-typing-level-1-stage-1_f1117a537.html

Stage 3

https://www.kidztype.com/dance-mat-typing-level-1-stage-3_45c014da9.html

STAR



**LANJUTKAN
SAMPAI LEVEL 2**

STAR



**LANJUTKAN
DENGAN
TYPING SPACE**

[HTTPS://WWW.KIDZTYPE.COM/SPACE-TYPING-JUNIOR_CF66EF214.HTML](https://www.kidztype.com/space-typing-junior_cf66ef214.html)

STAR



**SATU PROJECT
LAGI YA!**

[HTTPS://WWW.KIDZTYPE.COM/TYPING-
BALLOON_17FBD9A09.HTML](https://www.kidztype.com/typing-balloon_17fbd9a09.html)

STAR



YUK COBA PROJECT KETIK YANG LAIN

https://www.kidztype.com/glider-cats_ce8b91b16.html

https://www.kidztype.com/flappy-typing_be35d9cfe.html

https://www.kidztype.com/boat-rush_717bec9dc.html