

STAR



MEMBUAT ANIMASI SEDERHANA DI SCRATCH!

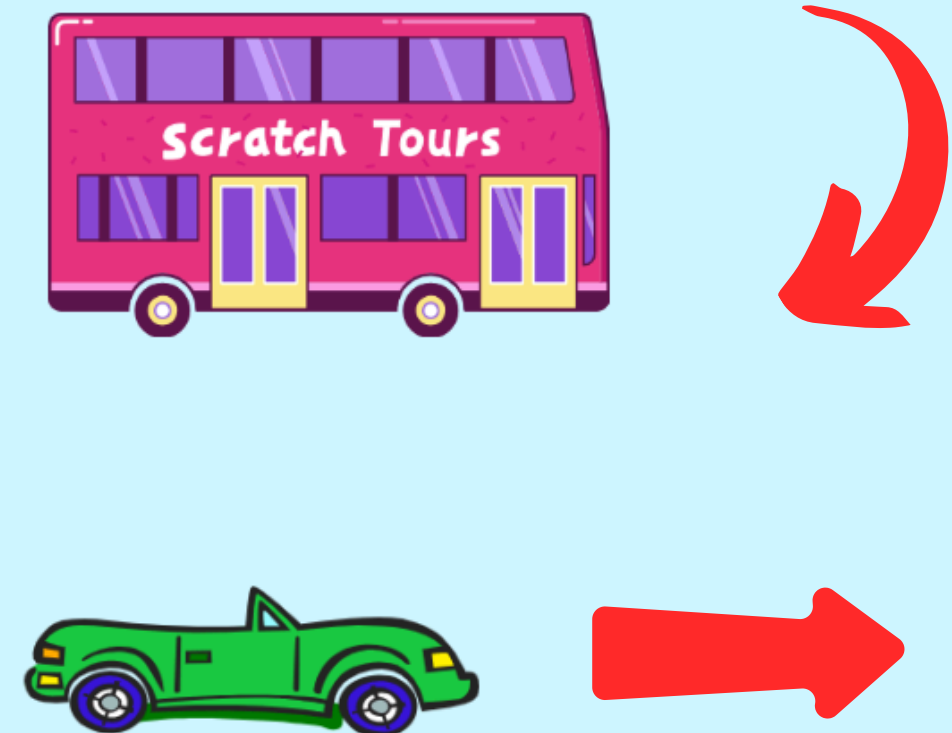
MATERI 5

STAR



APA ITU ANIMASI

- Animasi adalah gambar atau karakter yang bisa bergerak.
- Dengan Scratch, kita bisa membuat animasi hanya dengan menyusun blok-blok perintah.
- Contoh animasi: bola yang melompat, burung yang terbang.



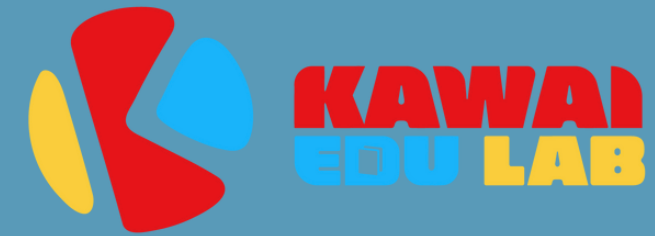
STAR



**YUK SIAPKAN
PROYEKMU!**

1. Buka Scratch di scratch.mit.edu.
2. Klik "Create" untuk memulai proyek baru.
3. Pilih sprite favoritmu!
4. Tips: Kamu juga bisa mengganti latar (backdrop) agar lebih menarik!

STAR



PERINTAH AGAR SPRITE BERGERAK

Gunakan blok ini:

1. Motion → Move (10 langkah): Agar sprite bergerak ke depan.
2. Motion → Turn (panah kanan/kiri): Agar sprite berputar.
3. Control → Forever: Agar sprite terus bergerak.

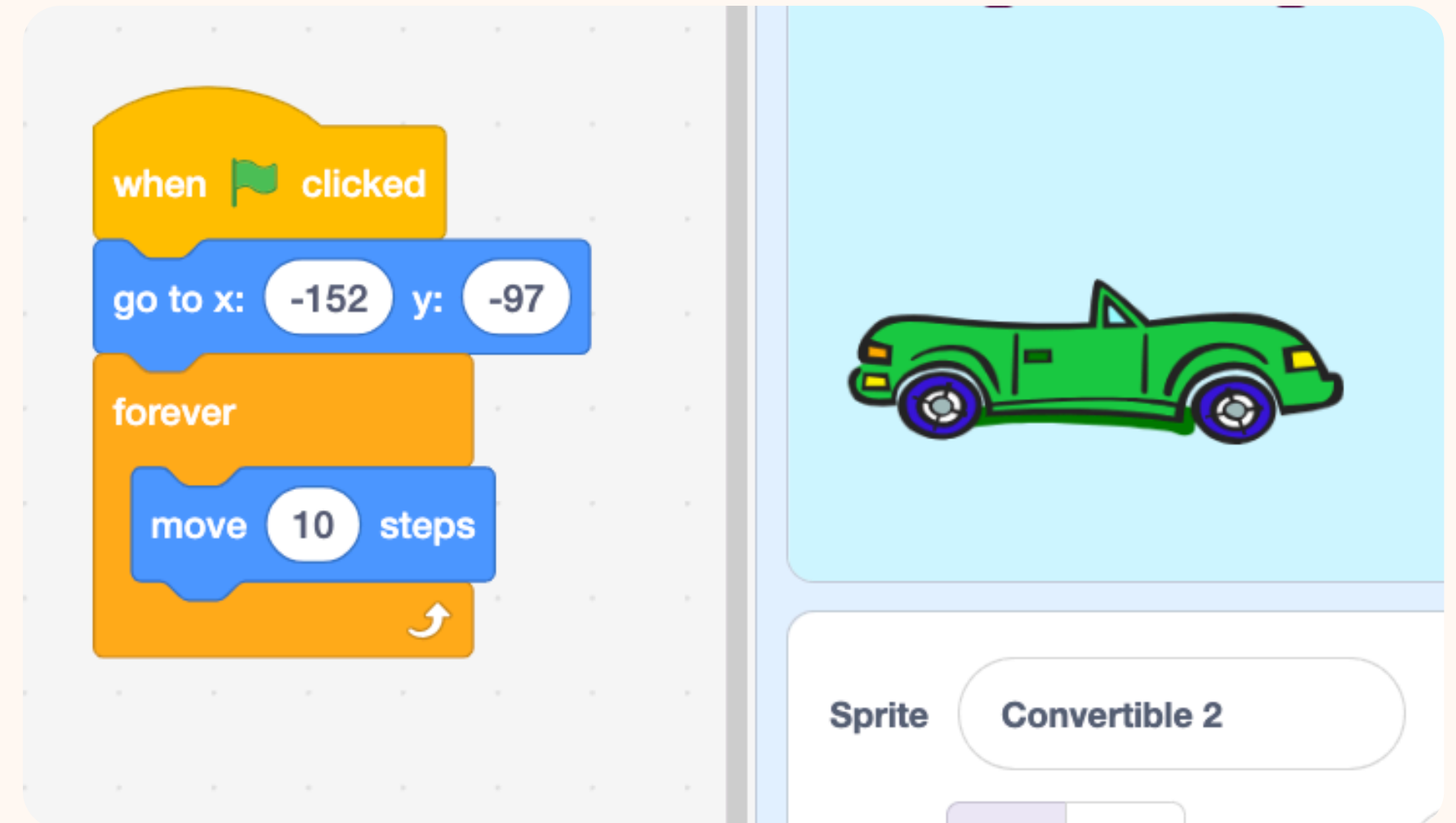


STAR



BLOK MOVE UNTUK MENGGERAKKAN SPRITE

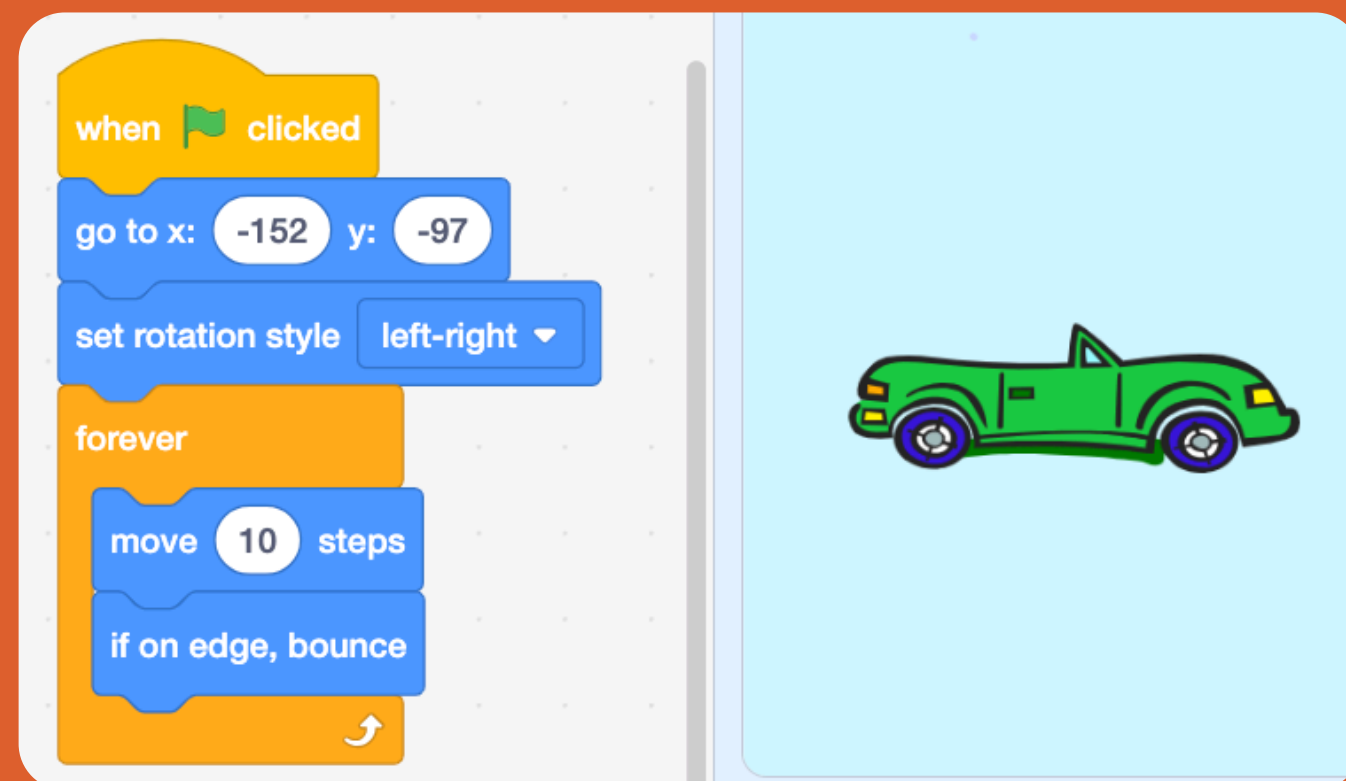
1. Pasang blok "Move 10 steps" dan lihat sprite bergerak!
2. Gabungkan dengan Forever supaya sprite tidak berhenti.
3. Tips : kamu bisa pasang blok go to x-y, untuk menentukan posisi dari sprite kamu.



STAR



BUAT GERAKNYA BOLAK BALIK!



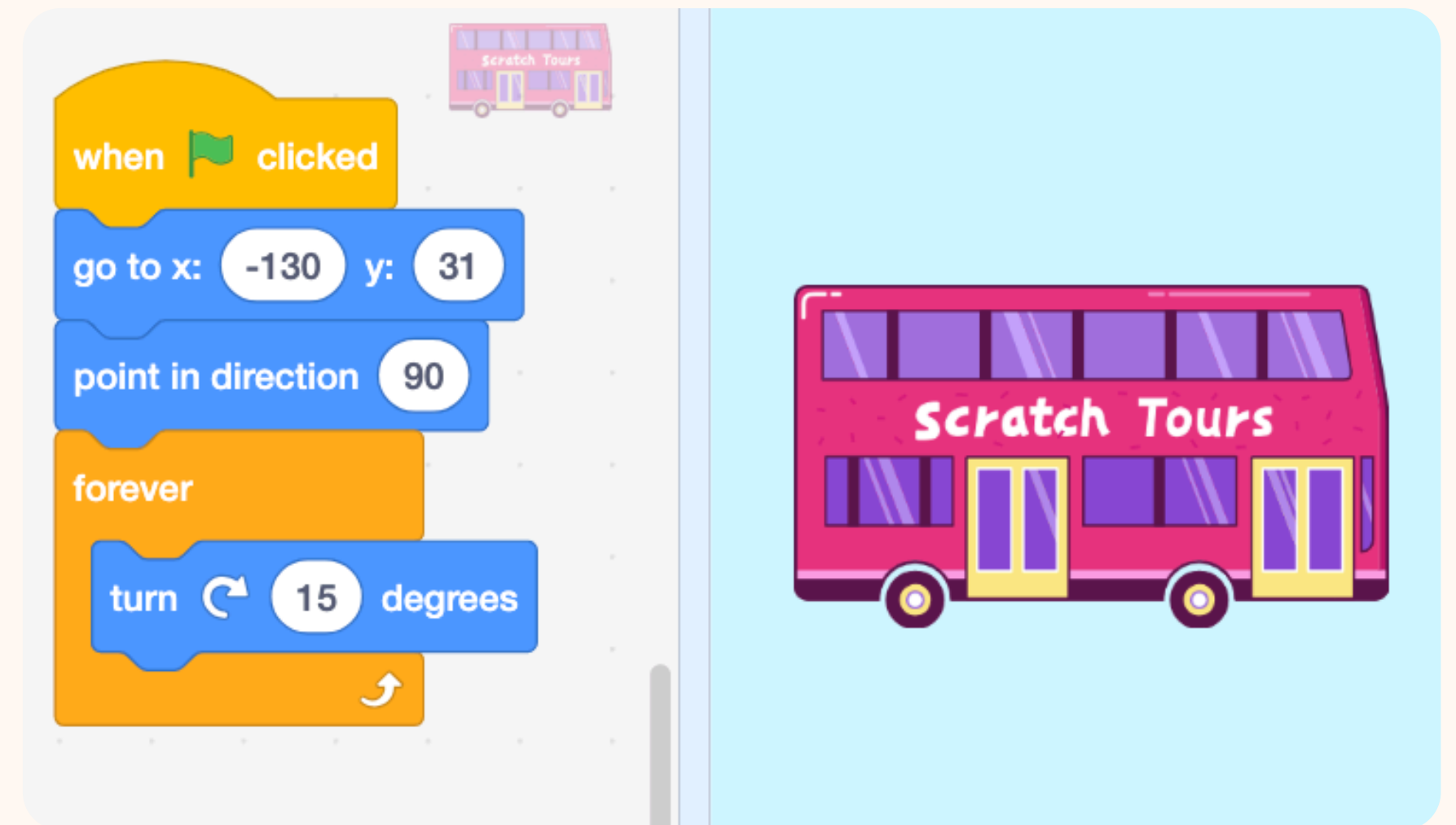
- Tambahkan kode: "If on edge, bounce" (masih di blok motion).
- arti dari kode ini, bila sprite menyentuh dinding (edge), maka dia akan memantul atau kembali (bounce).
- lihat apa yang terjadi
- kalau kamu lihat sprite kembali tapi direction atau sudut spritenya berbeda, tambahkan kode blok "set rotation style - left right".
- kode blok ""set rotation style - left right" berfungsi untuk membuat sprite rotasi ke kanan-kiri saja.

STAR



BLOK TURN UNTUK MEMUTAR SPRITE

1. Pasang blok "turn 15 degrees" dan lihat sprite berputar!
2. Gabungkan dengan Forever supaya sprite tidak berhenti.
3. Tips : kamu bisa pasang blok point in direction agar blok kamu kembali ke putaran awal.

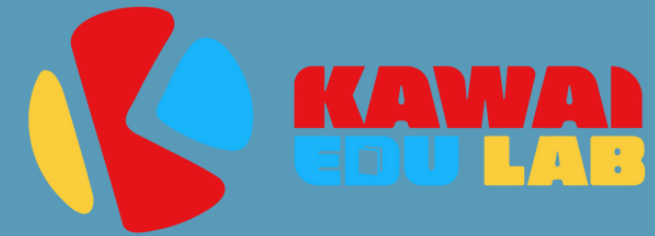


STAR



INI HASIL
PROJECTNYA!

STAR



CHALLENGE!

- Buat Project baru, isinya adalah sprite atau karakter orang atau hewan (cari di sprite > people/animal).
- Pilih sprite orang/hewan yang punya lebih dari 1 costum.
- Buat dia berjalan dari 1 titik ke titik lain, menggunakan blok Move dan juga menggunakan switch costum atau next costum.



KUNCI
JAWABAN