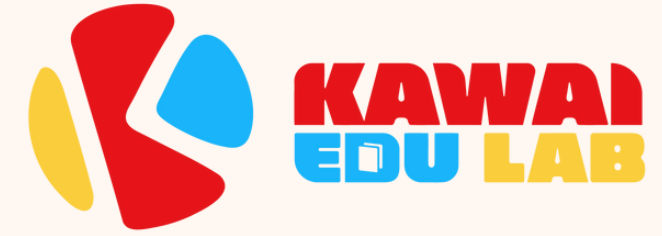


STAR



EVENT HANDLING (PART 2)

MATERI 13



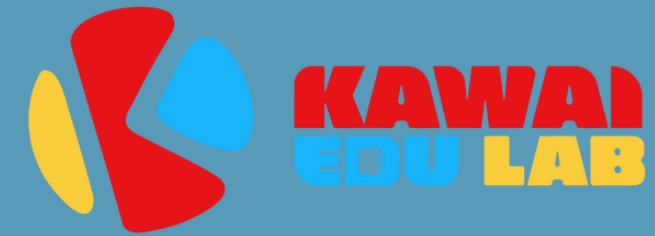
STAR



EVENT HANDLING – WHEN I RECEIVE MESSAGE

- "When I Receive Message" adalah salah satu blok event di Scratch yang memungkinkan program merespons pesan (message) yang dikirim oleh sprite atau backdrop.
- Pesan ini bisa digunakan untuk mengkoordinasikan aksi antara beberapa sprite atau memicu suatu event tertentu dalam program.
- Dengan menggunakan pesan, kita bisa membuat program yang lebih terstruktur dan dinamis.

STAR



BAGAIMANA WHEN I RECEIVE MESSAGE BEKERJA?

1. Mengirim Pesan:

- a. Pesan dikirim menggunakan blok broadcast [message].
- b. Pesan ini bisa dikirim oleh sprite atau backdrop.

2. Menerima Pesan:

- a. Sprite atau backdrop yang memiliki blok when I receive [message] akan merespons pesan tersebut.
- b. Setelah menerima pesan, sprite akan menjalankan perintah yang ada di bawah blok tersebut.

STAR



**YUK SIAPKAN
PROYEKMU!**

1. Buka Scratch di scratch.mit.edu.
2. Kita akan membuat project Event Handling Part 2, dimana kita membuat sprite, yang ketika diklik, dia akan mengirimkan pesan pada backdrop, dan backdrop akan berubah.
3. Klik "Create" untuk memulai proyek baru.
4. Pilih beberapa sprite dan backdrop yang sesuai

STAR



PILIH DUA SPRITE

1. Satu sprite sebagai karakter utama, dan satu sprite lagi sebagai trigger, misalnya button.
2. Untuk sprite karakter utama, buat code seperti di samping.
3. Jadi, sprite karakter utama akan bergerak ke sprite kedua, dan setelah menyentuh sprite kedua, maka dia akan mengirim message (broadcast message)

The image shows a Scratch code editor on the left and a stage on the right. The code editor contains the following blocks:

- When green flag clicked
- Go to x: -164 y: -111
- Forever loop containing:
 - If key right arrow pressed? then
 - move 10 steps
 - If touching Button1? then
 - broadcast message1

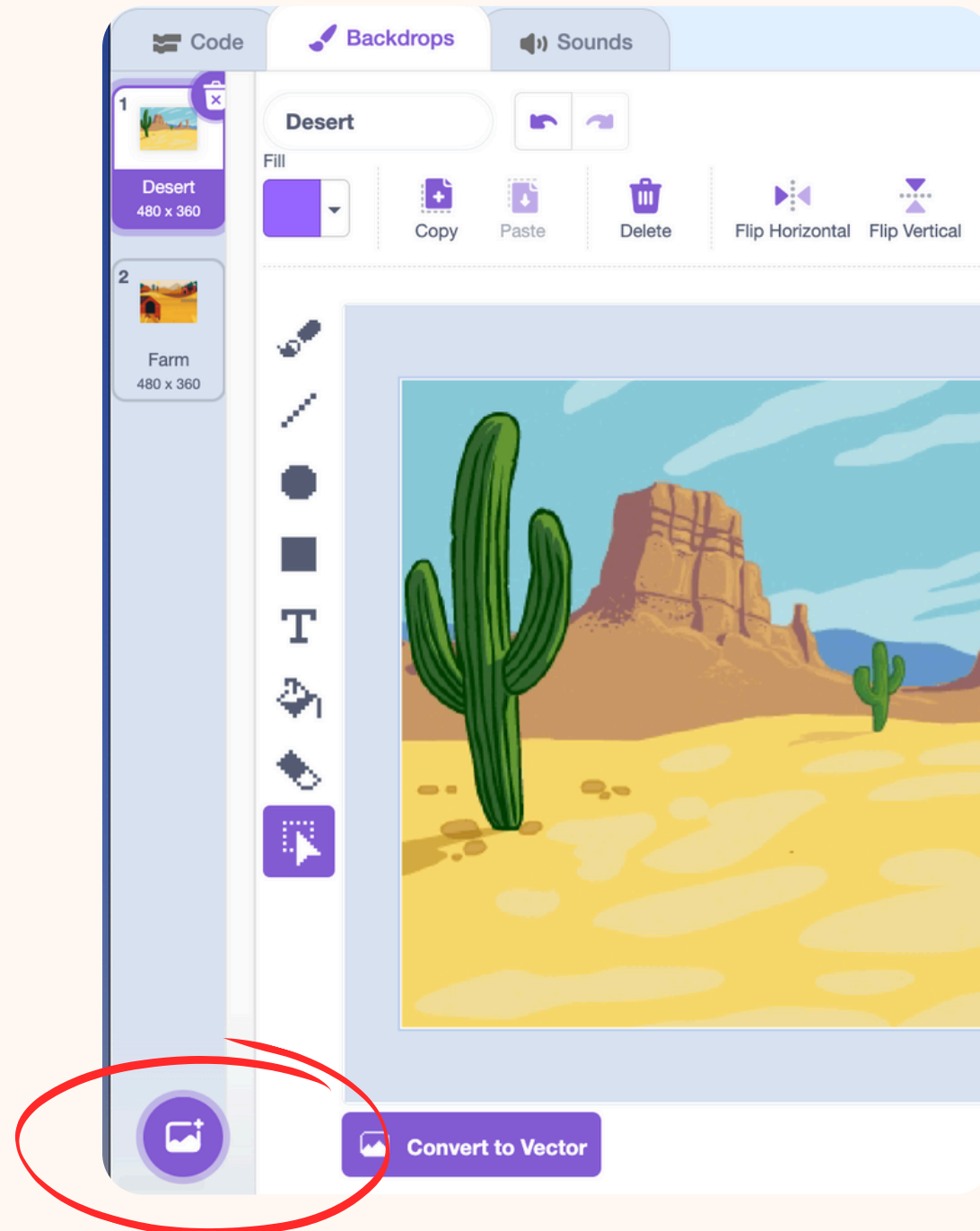
The stage shows a desert background with a cactus and a ladybug sprite. The sprite is named 'Ladybug1'.

STAR



PILIH DUA BACKDROP

1. Pilih satu backdrop pilihanmu. Lalu, masih di bagian stage backdrop, klik tab backdrop.
2. Setelah itu klik tanda gambar di bawah (seperti yang dilingkari), terus pilih satu backdrop lagi. Jadi kita bakalan punya dua backdrop nih!
3. Dua backdrop ini bakalan menerima perintah when I receive message.



STAR



BLOK CODE DI BACKDROP

1. Di kode when green flag clicked, backdrop akan memunculkan backdrop yang pertama.
2. Setelah dia menerima trigger dari broadcast message sprite tadi, maka pasang blok code when I receive message, dan switch backdrop ke backdrop kedua.
3. Lihat hasilnya!

when  clicked

switch backdrop to Desert ▼

when I receive message1 ▼

switch backdrop to Farm ▼

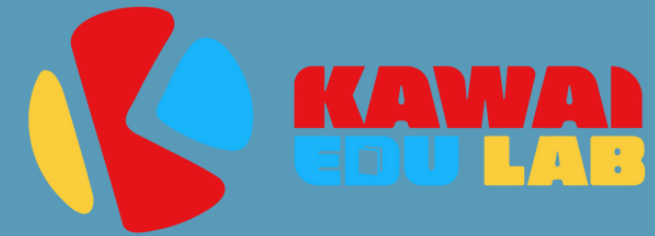
stop all ▼

STAR



INI HASIL
PROJECTNYA!

STAR



CHALLENGE!



- Buat 1 Backdrop lagi, dengan tulisan "Yes Berhasil!"

KUNCI
JAWABAN