

STAR



SENSOR DASAR DI SCRATCH

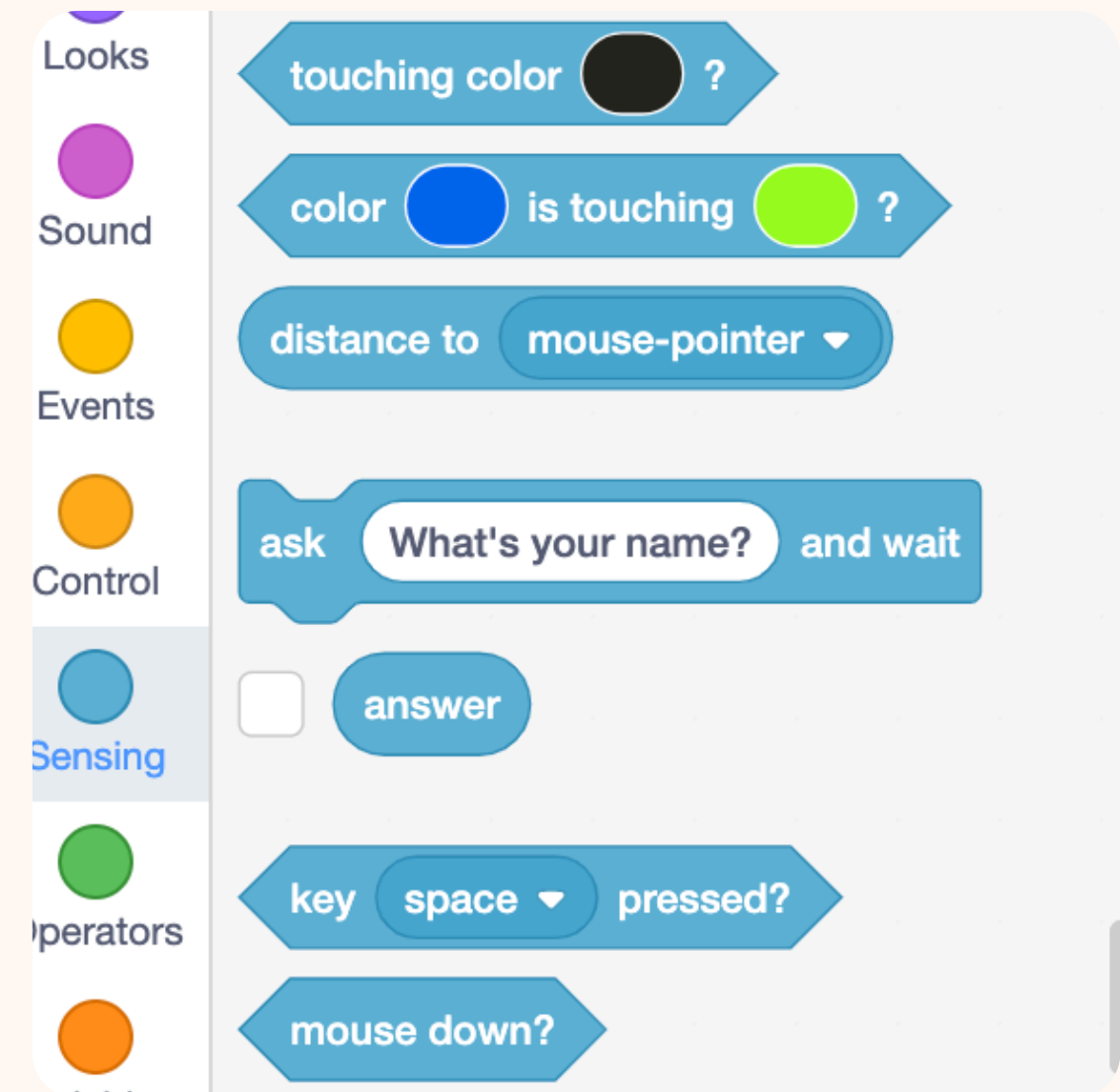
MATERI 21

STAR

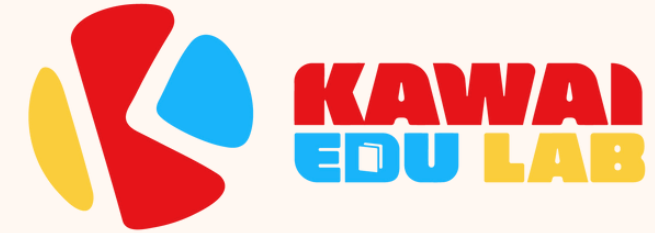


APA ITU SENSOR DI SCRATCH?

- Sensor adalah blok biru di Scratch yang bisa mendeteksi keadaan sekitar.
- Contohnya:
 - Apakah sprite menyentuh warna tertentu?
 - Apakah menyentuh sprite lain?
 - Apakah pemain menekan tombol keyboard?
 -



STAR

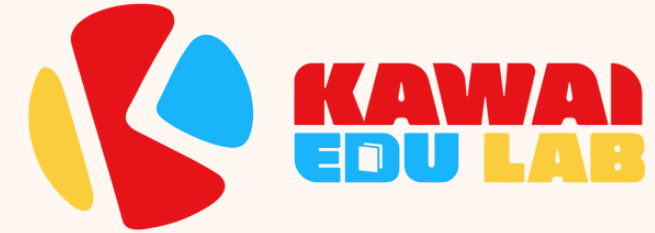


BLOK SENSOR YANG AKAN KITA GUNAKAN:

- touching [Sprite] ?
- touching color [] ?
- key [] pressed ?

Blok-blok ini sangat cocok digunakan bersama kondisi IF dan operator logika.

STAR



**YUK SIAPKAN
PROYEKMU!**

1. Buka Scratch dan klik Create
2. Pilih sprite karakter (misalnya Giga atau karakter People lain)
3. Tambahkan backdrop dengan area tanah berwarna hijau
4. Kita akan membuat program:
5. Jika menyentuh warna hijau
6. Dan tombol panah atas ditekan
7. Maka karakter akan melompat ke atas dan turun lagi

STAR



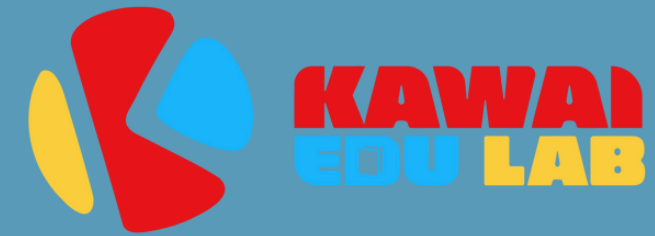
BLOK SCRIPT UNTUK KARAKTER

The image shows a Scratch script and its corresponding stage preview. The script is as follows:

```
when green flag clicked
  go to x: -160 y: -74
  forever loop
    if touching color brown and key up arrow pressed? then
      change y by 100
      wait 0.3 seconds
      change y by -100
```

The stage preview shows a blue dog character named 'Dog2' on a forest background. The dog's position is set to x: -160 and y: -74. The 'Backdrops' panel shows 2 backdrops.

STAR



PENJELASAN BLOK

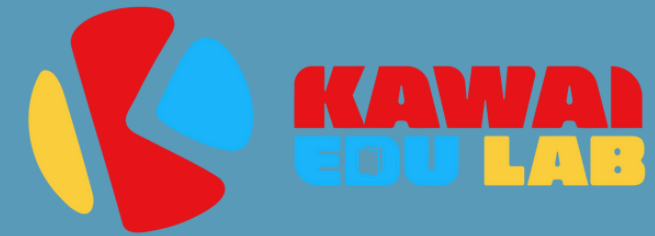
- `touching color []?` → Mengecek apakah karakter menyentuh warna tanah – untuk menyesuaikan warna, gunakan palette di `touching color`, seperti tanda pensil
- `key [up arrow] pressed?` → Mengecek apakah tombol panah atas ditekan
- `change y by 100` → Sprite naik ke atas (lompat)
- `change y by -100` → Sprite turun kembali

STAR



INI HASIL
PROJECTNYA!

STAR



CHALLENGE!

Coba tambahkan:

- Sound effect saat lompat
- Atau pesan teks seperti "Hop!" saat melompat

